

ZARZĄDZENIE NR 0050.69.2017
BURMISTRZA KARPACZA

z dnia 8 maja 2017 r.

W sprawie ogłoszenia konkursu pn. „Maskotka Gminy Karpacz”.

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt 18, art. 30 ust. 1 oraz art. 31 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U z 2016r. poz. 446 ze zmianami) zarządza się, co następuje:

§ 1. Ogłaszam konkurs na opracowanie projektu oficjalnej maskotki Karpacza.

§ 2. Zasady postępowania konkursowego określa „Regulamin konkursu Maskotka Gminy Karpacz”, stanowiący załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 3. Informacja o konkursie wraz z Regulaminem podlega zamieszczeniu na oficjalnej stronie www.karpacz.pl oraz na oficjalnym profilu FB Miasta Karpacz.

§ 4. Wykonanie Zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Promocji i Rozwoju Urzędu Miejskiego Karpaczu.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Karpacza

Radosław Jęcek

Regulamin Konkursu „Maskotka Gminy Karpacz”

§ 1. Postanowienia wstępne

1. Organizatorem konkursu jest Gmina Karpacz reprezentowana przez Burmistrza Karpacza.
2. Koordynację Konkursu powierza się Referatowi Promocji i Rozwoju Urzędu Miejskiego w Karpaczu, ul. Konstytucji 3 Maja 54, 58-540 Karpacz.
3. Nazwa konkursu dla celów organizacyjnych oraz informacyjnych brzmi: Konkurs na „Maskotkę Gminy Karpacz”, zwany dalej Konkursem.
4. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.

§ 2. Cel Konkursu

Wyłonienie najlepszego projektu maskotki Gminy Karpacz do realizacji i wykorzystania w celach popularyzatorskich, reklamowych, promocyjnych itp. Organizatora.

§ 3. Przedmiot Konkursu

Przedmiotem Konkursu jest stworzenie unikatowego, autorskiego wizerunku wilka, który będzie pełnił rolę maskotki promującej Gminę Karpacz. Zgłaszane prace mogą być wykonane w dowolnej technice (np. rysunek, grafika, szkic) z użyciem dowolnej ilości kolorów, zgodnie z wytycznymi Organizatora (załącznik nr 1 Regulaminu).

§ 4. Uczestnicy Konkursu

1. Konkurs ma charakter otwarty, tzn. mogą w nim wziąć udział wszyscy zainteresowani, każda pełnoletnia osoba fizyczna, w tym także osoba fizyczna prowadząca działalność gospodarczą oraz osoba prawna z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Z uczestnictwa w Konkursie wykluczone są:
 - 1) osoby zatrudnione przez Organizatora, a także członkowie ich rodzin;
 - 2) osoby wchodzące w skład komisji konkursowej, a także członkowie ich rodzin.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
4. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest nadesłanie projektu wraz z formularzem zgłoszenia (załącznik nr 2 Regulaminu).

§ 5. Warunki Konkursu

1. Zgłaszanie prac konkursowych trwa od dnia 8 maja 2017 r. do dnia 24 maja 2017 r.
2. Każdy z uczestników Konkursu może zgłosić dowolną liczbę projektów.
3. Prace konkursowe nie mogą być pracą zbiorową.
4. Prace konkursowe muszą być dostarczone w wersji papierowej w formacie A4 oraz w formie elektronicznej (na płycie CD, format pliku: PDF (np. skan rysunku)). Prace mogą zawierać dodatkowo ewentualny opis technologii produkcji poszczególnych materiałów.
5. Prace konkursowe wraz z wypełnionym formularzem zgłoszeniowym w zaklejonej kopercie należy złożyć lub przesłać pocztą na adres: Urząd Miejski w Karpaczu, Referat Promocji i Rozwoju, ul. Konstytucji 3 Maja 54, 58-540 Karpacz, w terminie do dnia 24 maja 2017 r. Na kopercie należy zamieścić dopisek „Konkurs na „Maskotkę Gminy Karpacz””. Decyduje data dostarczenia pracy do siedziby Organizatora.
6. Zgłoszenia, które wpłyną do siedziby Organizatora po 24 maja 2017 r. nie będą rozpatrywane.

7. Przekazanie prac konkursowych wraz z formularzem zgłoszeniowym jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.

8. Uczestnik poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego do Konkursu potwierdza, że przesłany projekt jest jego oryginalnym pomysłem, jest wynikiem jego osobistej, samodzielnej twórczości, nie narusza praw, dóbr i godności osób trzecich oraz, że przysługują mu autorskie prawa, jak również, że prawa te nie są w żaden sposób ograniczone lub obciążone na rzecz osób trzecich.

9. W przypadku otrzymania nagrody w konkursie, Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych związanych z przedłożoną pracą konkursową w zakresie jej utrwalania, zwielokrotniania dowolną techniką, wprowadzania do obrotu, wprowadzania do pamięci komputera, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania, wyświetlania i prezentowania.

10. W ramach otrzymanej nagrody Zwycięzca zobowiązuje się dopracować, wraz z modelarzem wskazanym przez Organizatora, trójwymiarowy model maskotki.

11. Organizator zastrzega, że przesłane prace nie podlegają zwrotowi.

12. Autor pracy ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich w przypadku, gdyby udostępniona/ne praca/e naruszała/y prawa (w szczególności prawa autorskie) osób trzecich.

13. Organizator może wykluczyć uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu.

14. Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłonienia zwycięzcy w sytuacji kiedy prace nie spełnią oczekiwań Organizatora.

§ 6. Komisja konkursowa

1. Komisja konkursowa powoływana jest przez Organizatora.

2. W skład Komisji konkursowej wchodzi:

- 1) Kamila Cyganek – Przewodnicząca Komisji (Zastępca Burmistrza Karpacza)
- 2) Katarzyna Dobiecka – Zastępca Przewodniczącej Komisji (Kierownik Referatu Promocji i Rozwoju)
- 3) Magdalena Drewnicka – Referat Promocji i Rozwoju
- 4) Beata Nowicka – Muzyczne Radio
- 5) Gabriela Stefanowicz – Strimeo TV
- 6) Piotr Słowiński – Radio Wrocław
- 7) Tomasz Stanek – Rada Miejska Karpacza
- 8) Janusz Motylski – Rada Miejska Karpacza, środowisko artystyczne Karpacza
- 9) Żaklina Antczak – Karkonoski Park Narodowy
- 10) Katarzyna Adamczyk – Nadleśnictwo „Śnieżka”
- 11) Jarosław Pol – Karkonoska Organizacja Turystyczna

3. Komisja konkursowa zarekomenduje Przewodniczącej Komisji wybór Zwycięzcy większością głosów. Ostateczna decyzja o wyłonieniu Zwycięzcy należy do Przewodniczącej Komisji.

4. Komisja konkursowa przy ocenie prac jako kryteria stosować będzie m.in.:

- 1) zgodność z wytycznymi Organizatora (załącznik nr 1 Regulaminu);
- 2) wartość artystyczną zgłoszonych prac.

5. Decyzje podjęte przez Komisję konkursową zatwierdzane są w formie pisemnego protokołu i mają charakter ostateczny.

6. Komisja dokona wyboru zwycięskiej pracy w terminie do dnia 31 maja 2017 r.

§ 7. Nagroda

1. Z zastrzeżeniem postanowień zawartych w §5 ust. 14, spośród nadesłanych prac zostanie przyznana jedna nagroda główna w wysokości 2000 zł (słownie: dwa tysiące złotych).

2. Zwycięzca Konkursu zostanie powiadomiony o przyznaniu nagrody pisemnie w terminie do 7 dni od daty posiedzenia Komisji konkursowej.

3. Dodatkowo informacja o zwycięskiej pracy konkursowej zostanie zamieszczona na stronie internetowej Organizatora www.karpacz.pl oraz jego oficjalnym profilu na portalu Facebook www.facebook.com/UMKarpacz.

4. Zgodnie z ustawą z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2016 r. poz. 2032 ze zm.), nagroda podlega opodatkowaniu w wysokości 10% zryczałtowanego podatku dochodowego, który pokrywa Zwycięzca Konkursu.

5. Z chwilą wręczenia nagrody głównej wyłoniony drogą Konkursu wizerunek staje się własnością Organizatora, który może go w dowolny sposób wykorzystać oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych.

6. Z tą samą chwilą Zwycięzca Konkursu zobowiązany jest dopracować, wraz z modelarzem wskazanym przez Organizatora, trójwymiarowy model maskotki oraz przenosi nieodpłatnie na Organizatora wszelkie autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy konkursowej, w zakresie:

- 1) utrwalania i nieograniczonego zwielokrotniania egzemplarzy projektu każdą możliwą techniką (np. drukarską, fotograficzną, kserograficzną, zapisu magnetycznego, analogową, cyfrową), w szczególności poprzez drukowanie, skanowanie, wykonanie odbitek, przy użyciu nośników magnetycznych, magnetoptycznych, cyfrowych, techniką video, techniką komputerową lub przy pomocy rzutnika;
- 2) wprowadzanie do pamięci komputera (w tym do serwera Urzędu Miejskiego w Karpaczu), przesyłania przy pomocy sieci multimedialnej, komputerowej i teleinformatycznej, w tym internetu;
- 3) nieograniczonego w czasie zezwolenia na wykonywanie zależnych praw autorskich, w tym szczególności w zakresie tworzenia opracowań utworu, tj. jego modyfikacji lub adaptacji do potrzeb Referatu Promocji i Rozwoju oraz rozpowszechniania tak powstałych opracowań utworu.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie www.karpacz.pl oraz w siedzibie Organizatora.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie.

3. Pytania w sprawach dotyczących Konkursu można kierować do p. Katarzyny Dobieckiej, Urząd Miejski w Karpaczu, ul. Konstytucji 3 Maja 54, 58-540 Karpacz, tel. 75 76 19 201, e-mail: katarzyna.dobiecka@karpacz.eu.

4. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2016 r. poz. 922 ze zm.) na potrzeby przeprowadzenia Konkursu.

5. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wglądu do przekazanych danych osobowych oraz do ich poprawiania.

WYTYCZNE DO PROJEKTU

Pierwszym etapem tworzenia maskotki Karpacza był wybór postaci, która miałaby pełnić tę rolę. W drodze głosowania mieszkańcy i goście Karpacza wybrali postać wilka.

Dlaczego WILK?

Wilk symbolizuje siłę, wytrwałość i niezależność. Jest zwierzęciem stadnym i lojalnym, co obrazuje wartości rodzinne. Z charakteru jest wędrowcem, odkrywcą i nauczycielem. Skojarzenie z Karpaczem to oczywiście Wilcza Poręba – malowniczo położona i spokojna dzielnica Karpacza. Na stałe zasiedlili ją w XVII w. kurzacy, którzy w specjalnych mielerzach wypalali węgiel drzewny, używany jako opał w piecach hutniczych m.in. pobliskich Kowar. W dalszej kolejności pojawili się tutaj pasterze i zbieracze ziół. Wilk był zwierzęciem licznie występującym w całych Karkonoszach, niestety podobnie jak inne duże zwierzęta nie oparł się myśliwym – ostatniego osobnika odstrzelono prawdopodobnie w 1842 r. W ostatnim czasie, po ponad 170 latach nieobecności, obserwuje się powrót tego gatunku w Karkonosze.

W ramach Konkursu Organizator dopuszcza projekty z jednym uniwersalnym wizerunkiem wilka lub dwoma uzupełniającymi się postaciami – wilczek dla dzieci i wilk dla dorosłych.

Zwycięski projekt zostanie zrealizowany w kilku formach:

·Dla dzieci: pluszowy kostium maskotki uczestniczącej w miejskich imprezach, pluszowe zabawki, tatuaże zmywalne, naklejki itp.

·Dla dorosłych: chusty wielofunkcyjne, koszulki, kubki itp.

Wizerunek maskotki powinien być:

- przyjazny,
- atrakcyjny,
- nowoczesny,
- rozpoznawalny,
- budzący pozytywne emocje,
- nawiązujący swoim charakterem do charakteru Karpacza i otaczającej go górskiej przyrody,
- nawiązujący do logo Karpacza (samo logo musi być wkomponowane w projekt maskotki).

Załącznik Nr 3 do Zarządzenia Nr 0050.69.2017

Burmistrza Karpacza

z dnia 8 maja 2017 r.

FORMULARZ ZGŁOSZENIA
Konkurs „Maskotka Gminy Karpacz”

Zgłaszam swój akces w konkursie „Maskotka Gminy Karpacz”

Imię

i nazwisko

.....
...

Adres.....

.....

Telefon.....

E-

mail.....

.....

- 1) Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu i w pełni akceptuję warunki uczestnictwa.
- 2) Potwierdzam, że zgłoszony przeze mnie projekt nie narusza praw, dóbr i godności osób trzecich, oraz, że posiadam do niego pełne prawa autorskie, które nie są obciążone na rzecz osób trzecich.
- 3) Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatora wszystkich nadesłanych przeze mnie materiałów zawartych w projekcie zgodnie z Regulaminem.
- 4) Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych na potrzeby przeprowadzenia Konkursu na warunkach określonych w ustawie z dn. 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz.U.2016 poz. 922).

.....

(miejsce, data i podpis uczestnika)